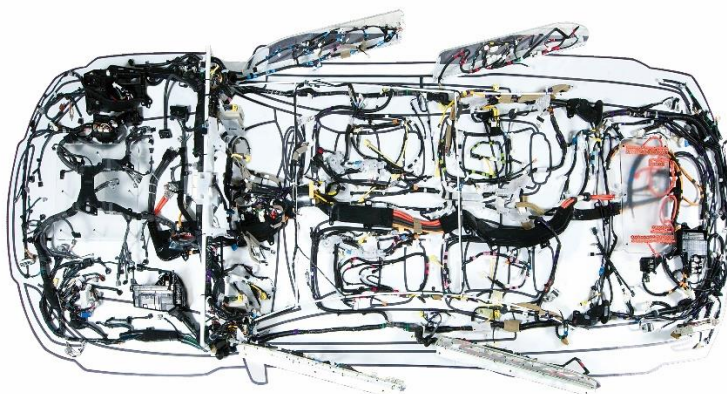


## <企業名> 大分部品株式会社



- ・設立 1989年 および ソフトウェア開発部 設立 1997年
- ・従業員数 240名 うち ソフトウェア開発部 22名 (2023年5月現在)
- ・業種 製造業 および ソフトウェア開発 (募集対象：ソフトウェア開発のみ)
- ・事業内容 工場：自動車用電線製造および部品組み立て  
電子開発設計室：自動車向け電子制御ユニット(ECU)のソフトウェア開発  
およびメータ等電子機器の信頼性評価試験  
介護事業：訪問介護、通所介護、グループホーム
- ・主要取引先 矢崎部品株式会社
- ・住所 大分県佐伯市大字堅田 2155番地
- ・TEL 0972-22-4336
- ・ホームページ <https://www.oit-p.co.jp/>
- ・採用実績 2023年度 入社：新卒1名、既卒1名

## 1. 企業紹介、PR



弊社は矢崎総業株式会社 100%出資の子会社になります。  
矢崎総業株式会社は自動車の神経・血管といわれる「ワイヤーハーネス」（自動車用組電線）の世界シェアトップクラスの企業になります。

今回、新卒採用を行う**ソフトウェア開発部**では、矢崎グループの開発部門である矢崎部品株式会社様より業務を受託しており、大分県佐伯市という地方でありながら、**本社と同等の業務**に携わることができます。

私たちが設計・評価したソフトウェアは、日本国内のみならず**世界各国で販売される自動車に搭載**されるため、開発対象の自動車に関する新車販売のニュースを見たときや、実際に自動車を街中で見かけたときには、仕事をやりきった達成感と充実感で満たされること間違いなしです。

皆さん、ぜひ私たちと一緒に、**日本が世界に誇る自動車ものづくりの一端を担いませんか？！**

## 2. 経営トップの考え方

我が社は、製造部門としてワイヤーハーネスに使用される電線製造およびワイヤーハーネスの構成部品の組立製造を行い、電子開発部門では、J/B・ECUへ組み込まれるソフトウェア設計および評価技術業務を行っています。また介護部門として大分県竹田市で、訪問介護サービス「ひまわり竹田」、グループホーム・通所介護サービス「湧水の郷」を運営しています。

経営理念には、**地域社会に信頼される企業**を一番に掲げ、中でも地域貢献に力を入れ、交通安全期間には市内交差点、小学校正門に立って交通安全指導を行い、会社周辺の道路に落ちているゴミを清掃する美化活動などを積極的に取り組んでおり、休日のボランティア活動にもかかわらず、多くの従業員が参加してくれます。

このような地域貢献活動を通じて**創造性のある人材を育成し、また会社と社員の融和と協調を目指す姿**に基軸を置く企業です。

### 3. 企業の強みと今後の展開

弊社 ソフトウェア開発部（以下、弊部）は設立当初より、自動車向け ECU（電子制御ユニット）のソフトウェア開発を行っており、特に**ボディー系 ECU 向けのソフトウェア開発には蓄積された技術**を持っているため、親会社である矢崎部品株式会社様から信頼を得ています。

電力、信号と情報伝送の最適化を実現する 4 レイヤーネットワークシステム

● **走行系ネットワーク**

エンジンやブレーキなどのクルマの基本機能を制御する機器をつなぐ

● **情報系ネットワーク**

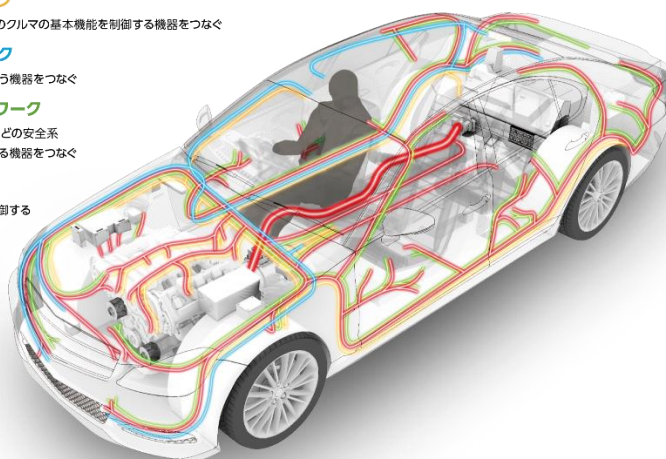
車内外の画像や情報を扱う機器をつなぐ

● **ボディー系ネットワーク**

ヘッドライトやエアコンなどの安全系および快適環境を提供する機器をつなぐ

● **電源ネットワーク**

負荷を駆動する電力を制御する機器をつなぐ



自動車向けのソフトウェア需要は年々高まっている状況にあり、品質と効率の両面を高めるために新しい技術を活用する必要があります。

現在、弊部ではソフトウェア開発の品質と効率を高めるために**モデルベース開発（MBD）**を取り入れたソフトウェア開発を行っており、設計を進めながら検証を行う**シミュレーション技術**に力を入れている状態です。

集積化・大規模化する自動車向け ECU に対し、品質と効率に加え、早期のソフトウェアリリースを実現するために、ひいてはお客様である自動車メーカーおよび自動車を購入する方々に喜んでいただけるために、**矢崎グループの社是である「社会から必要とされる企業」の実現**に向け、邁進していきます。

## 4.社風について



上司、先輩、部下の隔てなく、**気軽に話ができる風通しの良い風土**です。

自席ではパソコンに向かって業務に集中し、分からない事や相談したいことがあれば、同僚および上司や先輩に話しかけ、時には打ち合わせ机に集まり議論を重ね、課題を解決していきます。

**みんなが互いに支え合う“One for All、All for One”の精神**で業務に取り組んでいます。

## 5.求めている人材について

- ・**ソフトウェア開発技術者を指す人**（ものづくりを楽しみたい方 大歓迎!）
- ・**何事にもチャレンジする人**（大成するためには、小さなことからコツコツと。）
- ・**コミュニケーションをとることが好きな人**（ソフトウェア開発は対話がとても重要なのです。）
- ・**大分の地で、自動車向けのソフトウェア開発を通して、社会貢献したい人**  
（大分県が好き、大分県で仕事がしたい、という方は是非！転勤なし！  
技術習得のための矢崎部品株式会社様への出張・出向といったスキルアップの機会あり!）

## 6. 就職活動を迎える学生へ / アドバイス など

就職活動を始めると、企業情報が多くあり、何をどこから調べればよいものかと分からなくなることがあるかと思います。

そのため、就職活動を始めるにあたり、「**自分は何をしたいのだろう？**」ということを思い返してみてください。中学を卒業し、高校、大学・短大と進学するにあたり「この勉強/教科が好き」とか「こんなことをもっと知りたい」といった**想い**を持っていたかと思います。

その「好き」や「知りたい」という気持ちを思い返し、その**想いを実現する職業**は何かな？という目線で就職サイトの企業情報を見て回ると、**興味をそそられる仕事（業種・職種）**を見つけることができるはずです。

そして、興味をそそられる仕事が見つかりましたら、その仕事をターゲットに多くの企業を調べてみてください。同じような仕事でも各企業様によって特色が異なりますので、自分に合う企業がきっと見つかるはずです。

その結果、もし弊部にお目をかけていただけたならば、ぜひ弊部の会社説明会に足を運んでください！弊部の業務内容が皆さんの「好き」や「知りたい」を実現できるものであるか、一緒にお話しできることを楽しみにしております！

## 7. 学生の主な質問について

### Q.新人研修ではどのようなことを行いますか？

A.ソフトウェアの開発対象である車載システムおよび ECU のことを学んでいただきます。  
また、ソフトウェアの開発プロセスに沿って、要求分析からコーディング、実機テストの各工程を実習を交えながら学んでいただきます。

### Q.プログラミング経験がないですが、新人研修でプログラミングのスキルが身に付きますか？

A.はい、C 言語の基本的なスキルを身に付けることができます。  
また、内定後に課題を提示いたしますので、C 言語を事前に学習していただきます。  
(ちなみに、業務で使用するプログラム言語は C 言語、アセンブリ言語、VBA です。)

### Q.新人研修が終わった後、担当業務はどのように決まるのでしょうか？

A.業務の状況によりますが、実機テストを担当いただきます。  
目的は、実機操作により車載システムの制御内容の理解を深めていただくためになります。

### Q.担当のプロジェクトが終わったら、そのまま次のプロジェクトに移るのでしょうか？

A.プロジェクトが終わりましたら、必ず「振り返り」を行います。  
「振り返り」では、プロジェクト全体を通しての良かったこと、悪かったことを洗い出し、KPT(Keep/Problem/Try)の観点で今後の取り組み課題を明確にし、次プロジェクトに申し送りをします。  
「振り返り」終了後、他プロジェクトの状況に合わせて、担当の割り当てを行います。  
もしくは、現在のプロジェクトの派生車開発（ECU を別の車種に搭載するためのカスタマイズ）が開始されることが往々にしてあるため、引き続き派生車開発に担当いただくこともあります。

## 8. 参考になるリンク

○矢崎グループ ホームページ  
<https://www.yazaki-group.com/>



○大分部品株式会社 ホームページ  
<https://www.oit-p.co.jp/>



## <OB/OG 情報>

大分県下大学 卒業生採用実績	大分大学 大学院工学研究科 3 名、工学部 3 名、教育福祉科学部 1 名
	日本文理大学 工学部 3 名
OB 訪問対応	可
連絡先と方法	ソフトウェア開発部 採用担当までご連絡ください。 TEL : 0972-22-4336 MAIL : <a href="mailto:denshi@oit-p.co.jp">denshi@oit-p.co.jp</a>

## 実際に働く人の声

[所属部署名/勤続年数/性別] ソフトウェア開発部/5 年/男性

### ■ 普段の仕事の内容は？

入社当初は設計チームが作成したソースコードの品質確認を行うテストを担当していました。具体的には、ソースコードが決められたルールを守って記述されているか、記述間違いがないかなどを確認しました。

このテスト業務を通し、品質の高いソースコードを記述するための考え方や仕事の取り組み方を身に付けることができたため、現在は設計業務を担当しています。

### ■ 働いている環境はどのようなものか。（休暇や福利厚生、社内の雰囲気など）

仕事・プライベート隔てなく付き合える職場だと思います！ゴールデンウィークやお盆、年末年始は長期休暇となるため、旅行等行きやすいです。

## <先輩からの推薦>

・推薦の理由（以下より、アピールできる項目の選択と、その詳細）

理由	詳細
<input checked="" type="checkbox"/> 成長が見込める	1 年ごとに個人目標を設け、業務を通しスキルを磨くことができる
<input type="checkbox"/> 安定している	
<input type="checkbox"/> 専門性が高い	
<input checked="" type="checkbox"/> 個人が尊重される	本人のやりたいことを尊重してくれる
<input checked="" type="checkbox"/> 挑戦できる	新規技術開発に取り組み中！若手でもチャレンジできます。
<input type="checkbox"/> 組織風土が良い	
<input type="checkbox"/> 自由にできる	

## 学生へ就職するうえでもっと知って欲しいこと（詳細情報）

★学生の皆様からよくある質問にお答えします！

### Q.自動車にあまり興味が無いのですが大丈夫でしょうか？

A.大丈夫です！入社当初自動車に興味があって入社した人は少ないです。

弊部に入社した人は皆「ソフトウェア開発がやってみたい！」を軸に入社をされています！

ただ、入社前は興味がなくても大丈夫ですが入社後は自動車の装備について知っておくことはとても大切になります。なぜ大切かというと、組み込んだソフトウェアがどう動くか、自動車の搭載された際の動作をイメージした設計が求められるからです。

### Q.仕事の魅力、やりがいは何ですか？

A.弊部ソフトウェア開発の一番の魅力は、新車販売される自動車の部品開発に携われることです。自分自身が開発に携わった自動車が、町中を走行しているのを見た時には、何物にも代えがたいうれしいものがあります！

時にはきついこともありますが、上司や先輩からのフォローがしっかりとあり、チーム一丸となってお仕事に取り組んでいくことができる環境で仕事をやり切った達成感が大きいです！

### Q.学生のうちに身につけておいた方がよいことはありますか？

A.サークルや、アルバイトなどを通して色々な人と会話をしておいた方が良いです。開発をする上で、お客様と綿密な打合せが多々あり、コミュニケーション能力を必要とする場面があるからです。

## ダイバーシティへの取組について

ソフトウェア開発部含む大分部品株式会社 全体での取組を掲載いたします。

- ・女性社員の割合 29%
- ・女性管理職の割合 0%
- ・産休・育休後の女性の復帰率 100%
- ・男性の育休取得率 50%（ソフトウェア開発部 1名実績あり）
- ・育児や介護に関する働き方に関する制度 法改正に準じて対応済み
- ・その他ダイバーシティ推進の取組があればご記載ください。
  - ・障がい者雇用 3.55%
- ・外国人技能実習生の受け入れ（介護事業）



## <学生の企業研究ノート>

弊部はこれまで 1Day、3Days、5Days のインターンシップを春・夏に開催しております。  
インターンシップの内容、ならびに参加いただいた学生さんのアンケートの回答をご紹介します。

### ●インターンシップ内容

- [目的]** ・ソフトウェア開発プロセスを体感してもらうこと。  
・自分が作ったプログラムが動作する喜びを体感してもらうこと。

- [目標]** ・弊社の開発プロセスを用いて、LED 制御プログラムを完成させること。

### ●アンケート内容

- ① 仕事を実際に体験しての感想
- ② インターンシップを経験して、良かったこと。

### ●アンケート回答

[参加者 A(理系)](5Days 参加)

- ① ソフトウェア開発プロセスを一通り経験し、苦勞したが、楽しく充実した時間だった
- ② 自分の学んだことが社会で役に立つのか、どうすれば役に立てるのかを知ることができた。

[参加者 B(理系)](3Days 参加)

- ① システム開発の「組み込みソフトウェアならではの」部分を、実践しながら学ぶことができた。
- ② 開発プロセスを実際に利用した結果、苦戦した工程があり、自分の知識および経験の不足箇所を知ることができた。

[参加者 C(理系)](1Day 参加)

- ① 大学の講義の内容よりも難しく、期限がある中で取り組んでいることに驚いた。
- ② 趣味のプログラムでエラーを解消できず困っていたが、  
インターンシップの内容から解決するためのヒントを得ることができた。